

Sonderplatzregeln - Kurs Südburgenland

1. Die Platzregeln auf der clubeigenen Scorekarte und im Birdiebuch sind außer Kraft gesetzt.
2. Es gelten die Bestimmungen der ÖGV-Hard-Card 2016
3. Markierungen:
 - * Ausgrenze - weiße Pflöcke
 - * Wasserhindernis - gelbe Pflöcke
 - * Seitliches Wasserhindernis - rote Pflöcke
 - * Boden in Ausbesserung - weiße Linien und blaue Pflöcke
4. Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1a-Anmerkung)
Es gibt KEINE ERLEICHTERUNG für Behinderung des Standes durch ein Loch, Auswurf oder Gänge, die durch ein grabendes Tier, Reptil oder Vogel verursacht wurden (z.B. der Spieler steht auf einem Maulwurfshügel)
5. Eingebettete Bälle, erweitert auf Gelände (ausgenommen Bunker und Wasserhindernisse) Regel 25-2
Der Ball darf straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe seiner ursprünglichen Lage wie möglich, nicht näher zum Loch, fallengelassen werden.
6. Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)
 - * Steine im Bunker
 - * Distanzpflöcke
7. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)
 - * Straßen und Wege (nächster spielbarer Punkt innerhalb einer Schlägerlänge dropen)
 - * gestützte und geschützte (ummantelte) Bäume
 - * Zier- bzw. Jungsträucher links entlang des Weges auf der Spielbahn 1
 - * Kanaldeckel
 - * Drainagen und Sickerschächte
 - * Ränder von Soden (Rasenziegel zum Ausbessern)
 - * Gebäude
 - * Sicherheitsnetz auf der Spielbahn 1+ 2/3 mit **Dropingzone** (weiß gekennzeichnet), wenn durch den weiteren Schlag das Sicherheitsnetz die Spiellinie beeinträchtigt. (Regel 33-8/18)
 - * Blumenbeete auf der Spielbahn 1
8. Integrierte Bestandteile des Platzes:
 - * Rindenmulch um Bäume oder Sträucher, Baumscheiben
9. Maximale Spieldauer für 9 Löcher (Anmerkung 2, Regel 6-7): 2 Stunden 10 Minuten
10. Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Anm. Regel 6-8b)
 - * Unverzügliches Unterbrechen (Gefahr): 1 Signalton (Sirene). Der Ball muß markiert werden,
es darf kein weiterer Schlag gemacht werden
 - * Wiederaufnahme des Spiels: 2 Signaltöne
 - * Abbruch des Spiels: 3 Signaltöne
11. Elektronische Kommunikationsmittel (Regel 14-3):
 - * Entfernungsmesser sind erlaubt
 - * wird durch die Benutzung eines Handys eine schwerwiegende Störung des Spielbetriebes verursacht (Benutzung, während ein anderer Spieler sich auf den Schlag vorbereitet oder spielt), so kann dies als schwerwiegender Etikettenverstoß zur Disqualifikation nach Regel 33-7 führen.
12. Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel: 2 Strafschläge bzw. Lochverlust
13. Abschläge: Standard Herren: gelb, Damen: rot
14. Markierungen (Anfang Grün gemessen)
 - 100 m grün-weiß
 - 150 m blau-weiß
15. Spieldauer: 3er Flight: 4 Std.
4er Flight- 4 Std. 20 Min.
16. Wettspielleitung / Platzrichter: wird im Aushang bekanntgegeben Entscheidungen der Wettspielleitung sind endgültig!

