

Sonderplatzregeln - Kurs Panorama

1. Die Platzregeln auf der clubeigenen Scorekarte und im Birdiebuch sind außer Kraft gesetzt.
2. Es gelten die Bestimmungen der ÖGV-Hardcard 2016
3. Markierungen:
 - * Ausgrenze - weiße Pflöcke
 - * Wasserhindernis - gelbe Pflöcke
 - * Seitliches Wasserhindernis - rote Pflöcke
 - * Boden in Ausbesserung - weiße Linien und blaue Pflöcke
4. Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1a-Anmerkung)
Es gibt KEINE ERLEICHTERUNG für Behinderung des Standes durch ein Loch, Auswurf oder Gänge, die durch ein grabendes Tier, Reptil oder Vogel verursacht wurden (z.B. der Spieler steht auf einem Maulwurfshügel).
5. Eingebettete Bälle, erweitert auf Gelände (ausgenommen Bunker und Wasserhindernisse)
Regel 25-2
Der Ball darf straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe seiner ursprünglichen Lage wie möglich, nicht näher zum Loch, fallengelassen werden.
6. Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)
 - * Steine im Bunker
 - * Distanzpflöcke
7. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)
 - * Straßen und Wege (nächster spielbarer Punkt innerhalb einer Schlägerlänge straffrei dropen)
 - * gestützte und geschützte (ummantelte) Bäume
 - * Zier- bzw. Jungsträucher entlang der Wege auf den Bahnen 10 und 17
 - * Kanaldeckel
 - * Drainagen und Sickerschächte
 - * Ränder von Soden (Rasenziegel zum Ausbessern)
 - * Gebäude
 - * Sicherheitsnetz zwischen der Spielbahn 13 u. 14 mit Dropingzone (weiß gekennzeichnet), wenn durch den Schlag aufs Grün das Sicherheitsnetz die Spiellinie beeinträchtigt (Regel 33-8/18)
8. Dropingzone auf Loch 17: (wenn der Ball beim ersten Schlag im Wasser landet, kann der zweite Schlag von der Dropingzone beim Teich rechts, zusätzlich mit einem Strafschlag gespielt werden.
9. Integrierte Bestandteile des Platzes:
 - * Rindenmulch um Bäume oder Sträucher, Baumscheiben
10. Maximale Spieldauer für 9 Löcher (Anmerkung 2, Regel 6-7): 2 Stunden 10 Minuten
11. Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Anm. Regel 6-8b)
 - * Unverzügliches Unterbrechen (Gefahr): 1 Signalton (Sirene). Der Ball muß markiert werden, es darf kein weiterer Schlag gemacht werden)
 - * Wiederaufnahme des Spiels: 2 Signaltöne
 - * Abbruch des Spiels: 3 Signaltöne
12. Elektronische Kommunikationsmittel (Regel 14-3)
 - * Entfernungsmesser sind erlaubt
 - * wird durch die Benutzung eines Handys eine schwerwiegende Störung des Spielbetriebes verursacht (Benutzung, während ein anderer Spieler sich vorbereitet oder spielt), kann dies als schwerwiegender Etikettenverstoß zur Disqualifikation nach Regel 33-7 führen.
13. Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel: 2 Strafschläge bzw. Lochverlust
14. Abschläge: Standard Herren: gelb, Damen: rot
15. Markierungen (Anfang Grün gemessen)
 - 100 m grün-weiß
 - 150 m blau-weiß
16. Spieldauer:
 - 3er Flight: 4 Std.....
 - 4er Flight: 4 Std. 20 Min.....
17. Wettspielleitung / Platzrichter: wird im Aushang bekanntgegeben Entscheidungen der Wettspielleitung sind endgültig!

